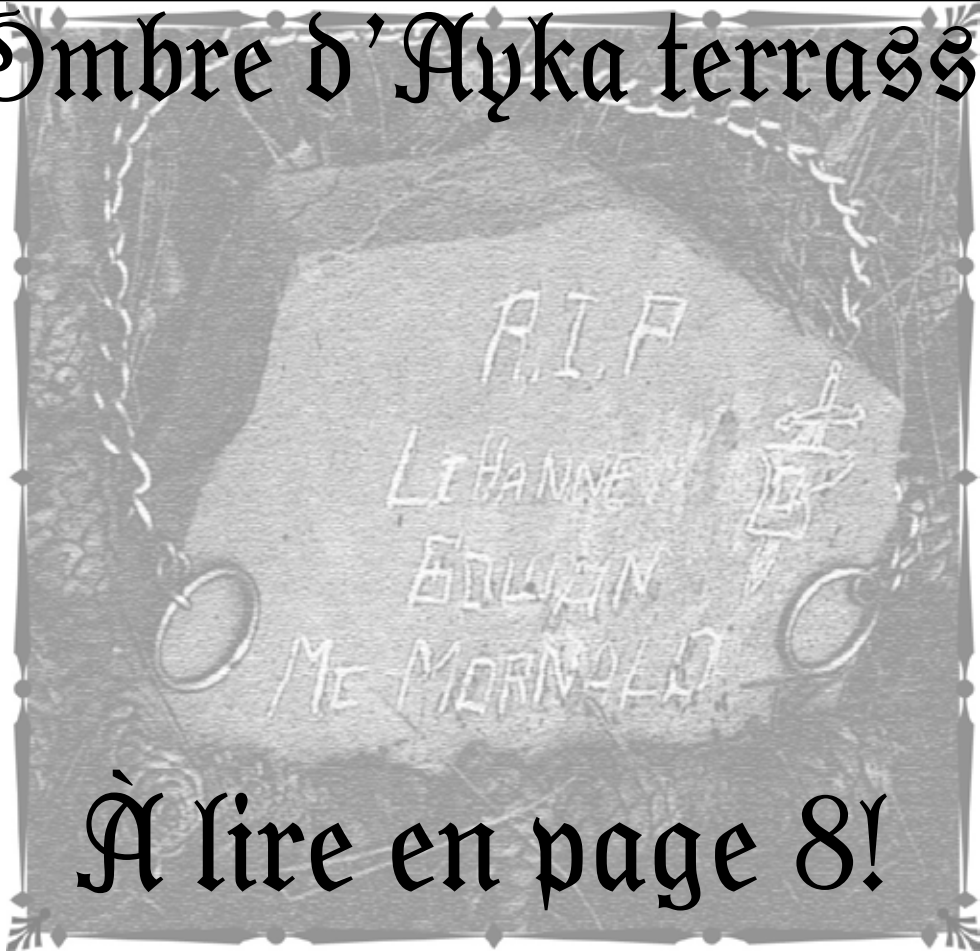


Le Fouillet d'Hyden



Édition d'Août 744

L'Ombre d'Ayka terrassée!



À lire en page 8!

Table des matières

Actualités Nationales.....p.3

Actualités Locales.....p.7

Chroniques.....p.14

Annonces.....p.18

Divertissements.....p.22

Sports.....p.23

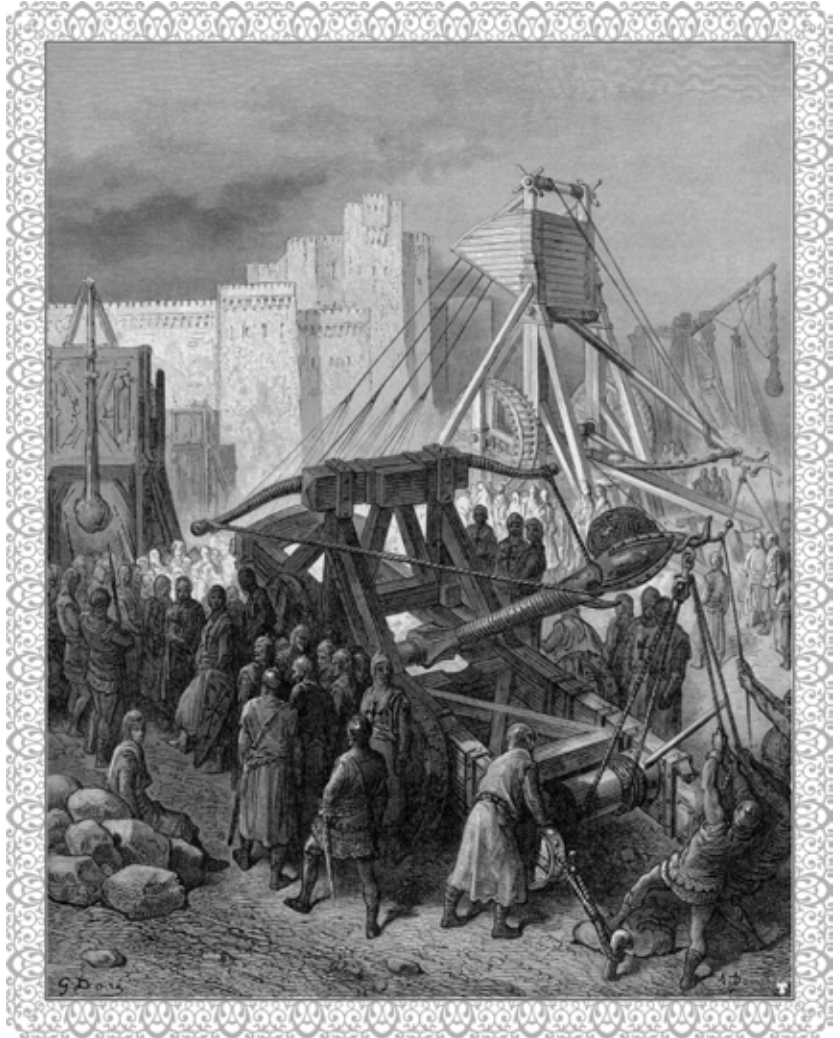
Actualités Nationales

Arendal est prise

Osulf est capturé!

Alors que les combats faisaient encore rage à l'Est de Gudrun dans les marais rakashans, une guerre passant un peu plus inaperçue se déroulait dans la seigneurie des hommes du Nord, plus précisément à la forteresse d'Arendal. Depuis déjà plus de 6 mois, Osulf, l'ancien chef de guerre de Gudrun autoproclamé roi, était sur la défensive à l'intérieur de son dernier bastion. Accompagné de ses hommes les plus loyaux et délaissés par tous les autres, il résistait tant bien que mal au prétendant au trône, le général Hultgaart Dragson, héros de nombreuses guerres des Terres des Brumes.

Suite à de nombreuses décisions questionnables et questionnées, Osulf avait vu dès l'été dernier ses appuis fondre comme neige



au Soleil. Puis, à l'automne, un soulèvement populaire de paysans gagna en importance et fut récupéré par le général Dragson. Dès lors, une véritable guerre civile débutait et allait mener à la fin inévitable d'Osulf le Minable (nouveau titre qui lui fut donné depuis).

Toutefois, cette histoire est sur le point de prendre fin. Dans une charge héroïque qu'il menait en personne, le général Dragson, accompagné de son élite consti-

tuée de membres des clans Arkson et Bjorn, parvint à la fin du mois de juillet à défoncer les portes de la forteresse d'Arendal et à y massacrer les défenseurs qui y restaient. À la grande surprise du rebelle, Osulf ne se trouvait pas dans la place-forte ; tel un lâche, il avait abandonné ses hommes au combat afin de sauver sa vie. Néanmoins, par un coup de chance incroyable, un groupe de voyageurs se dirigeant vers Boisé-Profond pour rejoindre l'Armée du Pénitent l'intercepta

et le livra au général Dragson.

Actuellement, Osulf le Minable est emprisonné dans les geôles d'Halvard tandis que le nouveau chef de guerre officiel Dragson se questionne sur l'avenir du déchu. Les rumeurs disent que ce dernier souhaiterait tout d'abord consulter ses plus fidèles collaborateurs sur le sujet.

Albin DuCastel

Pontcaric résiste!



près plusieurs avertissements de la part d'informateurs du secteur d'Hyden, les forces confédérées d'Orion ont finalement décidé d'aller surveiller les alentours de Pontcaric. Effectivement, selon plusieurs rapports, des hordes d'hommes-rats en provenance des terres maudites d'Astreken s'apprêtaient à foncer vers la ville si souvent ravagée par la guerre. Les rumeurs ne sont que rarement fondées, mais cette

fois-ci était l'exception!

Pendant la nuit du 27 juillet, deux colonnes d'hommes-rats des clans Strik-Pou et Kryktak ont surgi dans les plaines à l'Est de Pontcaric en provenance des marais d'Astreken. Cependant, depuis déjà deux semaines, les Eperviers d'Azure, troupe émérite de la Confédération d'Orion, et les Forestiers de l'Est fortifiaient la région. Ce qui devait n'être qu'un raid éclair se transforma alors rapidement en boucherie historique de vermine. Au lendemain des premiers as-

sauts, les puissants cavaliers consacrés d'Hubert de Chayer, général vétérane d'Orion, vinrent terminer le travail et mirent en déroute en quelques heures la centaine d'hommes-rats restant.

Voilà une victoire réelle pour l'humanité! Que tous s'en rappellent et aient espoir en l'avenir de l'Homme!

Albin DuCastel

Émeute chez Golgoth

Depuis déjà quelques semaines, plusieurs paysans d'Éodim méfiant de la présence d'une nouvelle abbaye de Golgoth en la seigneurie nécromante de Sorvania se relayaient afin de surveiller l'établissement golgothien de leur région. Bien qu'ancienne et renommée pour ses nombreux exploits diplomatiques, l'abbaye d'Éodim ne parvenait pas à lever les soupçons qu'entretenait la populace locale à son sujet. Même les bons discours et les rappels à l'ordre du seigneur Lanfranc, dont la vertu est reconnue de tous, n'ont pas calmé le bouillonnement populaire.

Afin de remonter leur réputation auprès de leur voisinage, des prêtres de Golgoth firent le 17 juillet dernier une procession au milieu du petit village de Haute-

Langlois au Sud-Est d'Éodim. Pour cette occasion, ils remirent pains et tracts religieux aux gens présents. Toutefois, vers la fin de la procession, un groupe d'une trentaine de paysans commença à bousculer les religieux, allant même jusqu'à les attaquer avec des pierres et des bâtons. Se



greffant à l'émeute, des dizaines de nouveaux paysans et autres passants participèrent aux bousculades qui s'étendirent jusqu'à l'abbaye de Golgoth en question.

Les événements auraient pu

être tragiques si ce n'était d'un revirement de situation étrange. Alors que la populace en colère commençait à pénétrer dans le sein de l'abbaye, les premiers manifestants parmi celle-ci s'arrêtèrent et lâchèrent les armes. Comme s'ils avaient réalisé l'inconséquence de leur haine, ils se retournèrent et calmèrent leurs compatriotes toujours enragés. Puis, les uns après les autres, les paysans décidèrent de se retirer du lieu saint afin de retourner à leurs occupations.

Encore aujourd'hui, plusieurs se questionnent sur la nature de ce soudain changement d'attitude. Est-ce là une nouvelle magie? Une technique golgothienne inconnue? La méfiance persiste toujours, mais cette fois-ci elle est jointe à l'incrédulité. Au moins, les fervents de Golgoth de la région sont toujours en vie!

Albin DuCastel

Discours et Trollball à Eseldorf

Après le traditionnel tournoi de Trollball du samedi, Maximilienne a félicité, le 24 juillet 744, la première cohorte d'étudiants de l'Académie Supérieure des Sciences et Technologies de Bélénos. En effet, cette nouvelle Académie, fondée l'automne dernier, venait de compléter avec grand succès sa première année d'éducation d'érudits potentiels. Se disant confiante que cette institution de recherche saura donner un renouveau à la Cité Grise, Maximilienne donna la parole au Congrégationniste Lansquenet qui prononça le discours suivant:

“La survie des Terres de Bélénos ne dépend que d'un facteur : le progrès. De nouvelles armes permettront à nos armées, plus petites, de combler la quantité par la qualité. De nouvelles connais-

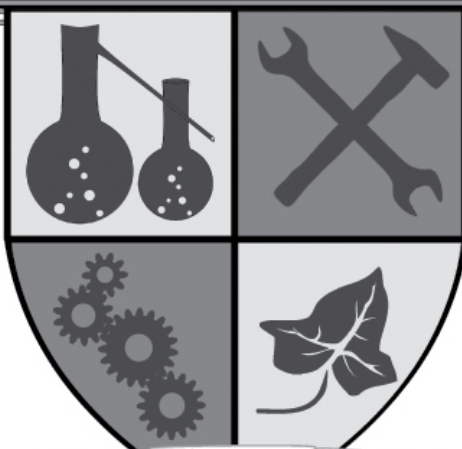
sances et de nouvelles technologies créeront de nouveaux marchés dont nous aurons le contrôle et le monopole. De nouvelles politiques permettront de redonner Bélénos aux Bélénois. Trop longtemps Bélénos a été la proie des guerres, des démonistes et des étrangers. Donnons-nous les moyens et les ressources pour nous débarrasser de ces plaies qui rongent notre mère patrie depuis trop longtemps! Le progrès et l'innovation passent par les sciences et la technologie et sont les clés de notre émancipation! Donnons-nous ces clés!”

Maximilienne a ensuite promis que des délégations de chercheurs seraient prochainement envoyées un peu partout en Bélénos afin d'établir les bases de ce renouveau.

Le tournoi du samedi, quant à lui, fut remporté par la 14e BCE en finale contre les Escrimeurs de la rue du Conte. Les rumeurs disent que la 14e BCE n'aurait jamais remporté la victoire si cela n'avait été de leur joueur étoile, Pierrot Boivin, un vétéran de la guerre contre le Fief Marniet et de la sixième chute de

Pontcaric. Tous sont ravis que d'aussi glorieux joueurs de Trollball puissent se donner ainsi à la foule au lieu de perdre leur temps au Sud contre les pitoyables putréfiés de Sorvania —étrangement calmes depuis quelques mois d'ailleurs—.

Académie Supérieure des Sciences et Technologies de Bélénos



Laboro Progadio Natio

Albin DuCastel

Actualités Locales

Syden baptise son église



L'église d'Syden qui autrefois porta le nom du très saint Clément Déchère fut souillé avec l'arrivée de Galléon il y a de cela quelques années. Cette église se devait d'être renommé et d'être mis à niveau avec la réalité actuelle du secteur d'Syden.

C'est ainsi qu'après discussion avec des suivants d'Usire, je pris la décision, avec la recommandation de l'Armée du Pénitent, de sanctifier l'église au nom de Saint-Khalaad de Brès, héros qui mourut en Bélénos il y a de cela des centaines d'années. St-Khalaad est le saint patron du combat contre le mal et les morts-vivants. Combattant une incarnation de Mortis et sacrifiant sa personne pour fermer un portail démoniaque qui allait cracher des créatures du Chaos. Il est donc un exemple à suivre, et avec la situation chaotique des terres, la forte présence de légion

nécrotique, St-Khalaad est un patron adapté à cette église. La cathédrale principale est en Boisé-Profond, véritable bastion du combat contre les Kakashans et les êtres démoniaques cela est un honneur que d'avoir obtenu la permission de nommer l'église de la bourgade d'Syden en son nom.

Par contre, nous n'oublions point notre histoire. Un reliquaire de Saint-Clément Déchère et de Saint-Guelthier sont également présent. St-Clément est mort contre une autre incarnation de Mortis, son sacrifice permis de découvrir la faiblesse de Mortis et sa piété était exemplaire. St-Guelthier était un être unificateur, il cherchait à rassembler les usiriens de tous Bélénos pour être plus fort, plus proche et ainsi devenir une grande famille. Je crois qu'avec ces trois Saints, les aspects du culte d'Usire sont tous représentés.

Rappelons également que Sir Andreï Tijivich, première Sainte Lame d'Usire d'origine argyllienne est partie du village d'Syden, transportant la pierre de Mortis au-delà des Montagnes Noirs afin de la détruire, anéantissant de même la zone de magie morte qui ne cessait de grandir et seul, il y trouva la mort lors de l'explosion de la pierre. La Croisade de Sainte-Valérie ne doit jamais être oublié et le nom de Sir Andreï sera donc également inscrit en le registre de l'église d'Syden en espérant qu'un jour, l'Empire reconnaisse sa sainteté.

Qu'Usire bénisse tous ses enfants, rappelons-nous de notre passé, vivons le présent et bâtissons notre avenir.

Hospitalier Kyruan Nikolai
Barovisch Von Kierkegaard,
Sainte Lame d'Usire et Protecteur

La chute de l'Ombre



euple d'Hyden et des environs, j'écris ces lignes aujourd'hui suite à de récents événements. Ma plume n'a plus rédigé d'articles, de poèmes et de textes depuis l'an dernier pour certaines raisons, les même qui me font écrire de nouveau en ce journal. Depuis juin 742 je suis parmi vous avec l'arrivé de la 11e Lance d'Asdalan, groupe qui a fait beaucoup de chemin depuis son installation en le secteur d'Hyden. Peut-être est-ce dû à la proximité de la Source Universelle, mais il semblerait que tout ce déroule plus vite en ces terres, des apprentis deviennent archimage en un an, des combattants s'aguerrisse rapidement et aussi, malheureusement, les ennemis de l'humanité gagnent en puissance.

Depuis près de 2 ans, le diacre Foulque et moi-même cherchons à unifier la foi Aëdonite, la lumière et la parole d'Usire en le secteur d'Hyden. Nous avons rencontré des priants d'Ayka et nous cherchons à les détourner de

leur voie trompeuse. Ayka n'est plus sagesse, elle l'a troqué pour la souffrance et la suprématie, étant la « reine » de Galléon. Nous en avons eu la preuve lors de ce mois fatidique. Alors que j'aiguçais ma lame je reçu un message d'Usire, une sensation dramatique s'abattit sur moi, je sentais qu'une ombre venait de survoler Hyden et que je ne connaîtrais point la paix tant qu'elle ne sera pas levé. Cette ombre, c'était Los Ombras, comme dise l'Empire, la Grande Ombre, La Démone comme mentionné en Argyle. Cette être qui cherche à troubler les esprits pris possession d'une jeune femme, Lihanne McMornal, adopté par les clans Frost & Gowan. Offrant plusieurs fois la rédemption et le pardon à la jeune femme, avant sa possession, je tendis une fois de plus la main vers cette pauvre jeune femme. Malheureusement, elle refusa et je dû donc, pour dissiper cette ombre menaçante et donc protéger l'humanité, la combattre.

Réclamant un duel, Ayka refusa, se disant intimidé par la petite

troupe m'accompagnant, je donnai ma parole d'honneur que ce serait qu'elle et moi, elle continua de lancer des accusations. La discussion continua pendant près de 10 minutes, alors après sa couardise je décidai de débiter le combat. Elle se lança à l'eau et de ses mains jaillirent une lueur rougeâtre, par deux fois, détruisant mon armure. Elle continua de me provoquer et j'acceptai de sauter à l'eau pour la suivre. Après une poursuite dans la rivière de plusieurs minutes j'arrivai face à elle. Elle empoigna ses lames et me dit que le tout se terminait maintenant. Alors je levai mon bouclier et j'étais prêt... Mais pas prêt à sa couardise et sa trahison. En effet, la félonne qui a pris possession de cette innocente jeune femme lâcha son arme gauche et agrippa soudainement mon épaule. C'est alors, que de par le simple touché, je ressentis la Douleur originel, la véritable Souffrance, le Vrai Visage d'Ayka. D'un simple touché je perdis pied et je sentis alors une douleur inimaginable en tout mon corps. Luttant comme je pouvais



je ne puis esquiver que quelques coups, mais elle abattit sa lame, 17 fois, prouvant que ma foi était mon bouclier et que même face à cette douleur mon corps et mon cœur ne voulait laisser cette démonie gagner.

Savez-vous ce qui me passait à l'esprit à ce moment? Non point de la peur, mais de la pitié et de l'inquiétude. J'avais pitié de tous ces suivants désabusés, croyant qu'Ayka avait de l'honneur ou était symbole de sagesse... Croyez moi, si d'un simple toucher elle peut infuser une si grande douleur, elle ne pourrait jamais tenir un enfant en ses bras, et encore moins émettre quelconques paroles sages car la haine et la douleur l'aveugle. L'inquiétude était vis-à-vis tous ces Usiriens que sa simple présence menaçait, et de même que ces paroles, parlant d'Usire comme étant un faux-prophète, un usurpateur, un assassin, alors que l'histoire nous enseigne très bien qu'Ayka est elle-même devenu ainsi, non pas dû à Usire. Si je ne pouvais l'arrêter, elle causerait d'autres morts, d'autre souffrance et serait une menace pour la liberté, le bien, la lumière et l'humanité. Heureusement, elle tomba et l'ombre se dissipa, de même que

ce poids en mon cœur. Mais mon cœur est tout de même remplis de tristesse, car une humaine dû mourir pour en sauver des centaines, peut-être voir des milliers. Le sacrifice est une valeur aëdonite, mais cela ne veut pas dire que nous éprouvons un plaisir à le faire ou à y assister. Repose en paix Lihanne, et puisses-tu être acceptée dans la lumière bienfaitrice d'Usire.

Sachez que les priants d'Usire sont protégés, qu'ils sont le salut de l'homme, ils offrent également

un refuge à tout humain le nécessitant, mais jamais l'abus et la trahison ne sera toléré, Usire pardonne, mais il n'est point aveugle. Puisse le Grand et le Juste vous protégez, priez mes frères et sœurs afin de guider et sauver les âmes des égarés.

Hospitalier Kyruan Nikolai
Barovisch Von Kierkegaard,
Sainte Lame d'Usire et Protecteur



About food poisoning



In answer to the poor fool who wrote an article about poison in our beer :

First rule when you deal with food, don't do cross poisoning. This is the action of putting your fingers where they don't belong and then put it in your food or in your mouth or any other orifice that your body has to offer.

Seriously, to poison our beer would be like a warrior imputing his own leg. This just don't make any sense And to any other people that would doubt our sincerity, just come around and see. Everything is sanitized, we got a beer dispenser so that no one can temper with it and even our alchemist doesn't have the recipe for the poison (did you know that it is actually illegal to process poisons?). To get a neutral point of

view, ask Horace from Orion, he inspected our workshop and interrogated me and my alchemist and found nothing off place.

The only thing is that we are not responsible for any tempering with the food after it leaves our stall. So next time you try to kill your friend and put the blame on us, think again.

Jonathan McAle

Un héros est décédé!



Vallas Kaonath, archimage de Céleste, a perdu la vie pendant la nuit du samedi 10 juillet 744. Suite à de puissantes attaques de la part d'orcs et d'elfes noirs, et n'ayant plus de prêtre pour le protéger, Vallas a perdu la vie en protégeant le Frost and Gowan family, et aussi tout le peuple Sydennois.

Cet ardent défenseur de la magie blanche et puissant chasseur de nécromancien sera regretté par tous, et sa sagesse - autant que sa hargne des démons et de la nécromancie - sera reflétée dans toutes nos actions futures.

Nous regrettons aussi que Syméon Svart, notre ami cher et vaillant protecteur du peuple, ait été exilé et qu'il n'ait donc pas pu sauver cet archi-mage qui a toujours été bon et fier.

Enfinement, nous regrettons aussi Anastria, une pieuse de Gaea qui était appelée à devenir sa prophète sous peu, et qui a aussi sombré en tentant de sauver Vallas.

Au revoir, Maître Kaonath
Que Céleste soit avec toi

Le Scribe de l'Avant-Garde

Bonnes idées

Mauvaise gestion



744, les six membres votants - le Maire, les Delavigne, la 11ème Lance, les McAles, les Archerois et la Confrérie d'Orion - se sont entendus sur la nécessaire importance d'élargir la juridiction



ors du premier Conseil de la Fraternité bélenoise d'Hyden qui eut lieu le 10 juillet

du Conseil sur l'ensemble du secteur en état d'être contrôlé. Cette bonne nouvelle pour les villageois fut rapidement assombrie par la bureaucratie orionite - c'est un gentilé et non une nouvelle maladie, bien que cela pourrait bien le devenir. En effet, Varlain d'Orion a annoncé avec toute l'éloquence qu'on lui connaît, qu'il enverra une demande aux juristes de l'Ordre d'Orion pour que le secteur s'autogère sous la bienveillance du maire et de son conseil. Qui plus est,

les membres s'entendirent pour cesser l'asservissement des étrangers sur les bonnes gens d'Hyden, des actions en ce sens devront être prises rapidement par le maire. Par ailleurs, une série de lois simples seront bientôt décidés. Les villageois sont très enthousiastes pour la venue de lois conjointes, mais craignent les méthodes d'application.



Le Brocanteur Bélenois

Ouvert à tous les après-midi
au village d'Hydeen



Quand le masque tombe



Oscar Delavigne,
Officier des Affaires externes à la
Mairie d'Hyden et marchand du
Brocanteur Bélénois.



La mascarade de la Confrérie de Tharos a pris fin en Juillet 744, et dont le dénouement ne peut être plus funeste. En effet, les villageois d'Hyden ont pu voir sous les masques des suivants de la Confrérie des imposteurs aux intentions ingrates et meurtrières confirmant ainsi ce que plusieurs suspectaient déjà, notamment Armande Delavigne. Voici le récit de la Haute Trahison survenue le mois dernier, et dans lequel certains Hydenois

se sont montrés courageux!

Les informations obtenues sur les lieux de la félonie manigancée par la Confrérie et obtenues, également, par le biais des Autorités en place confirment que les suivants de la Confrérie de Tharos avaient planifié l'assassinat des Grands Dirigeants de la 11^{ème} Lance d'Asdalan et l'usurpation du pouvoir politique attribué à Alexandre Delavigne, maire du Village légitimement élu par voix populaire en juin.

La Confrérie était presque parvenue à ses fins puisqu'elle a étonnamment réussi, grâce à un subterfuge encore aujourd'hui difficilement explicable, à tuer quatre notables Officiers de la 11^{ème} Lance. Malheureusement pour la Confrérie, l'information a circulé jusqu'aux oreilles des vaillants Delavignes qui se sont hâtivement empressés de pénétrer le bastion des assassins sans craindre les dangers qui s'y trouvaient. Les Delavignes ainsi que d'autres généreuses âmes, citons ici les McAle et les Archerois, ont extirpé du bastion

les corps des défunts Officiers pour les amener dans un endroit sûr où des soins majeurs pouvaient leur être administrés.

Suite à son enquête, le Préfet de la Confrérie d'Orion a jugé que les suivants de Tharos étaient coupables de Haute Trahison et qu'ils méritaient châtement, ce qu'ils ont évidemment reçu sous le regard d'Usire.

Ce récit nous rappelle que les Hydenois doivent être rigoureux dans leur foi en Usire et que les coutumes plutôt louches et étrangères doivent être suspectées. Espérons que le Conseil de la Fraternité bélénoise d'Hyden puisse assurer la paix et la sérénité pour de nombreuses années à venir.

Le Maire d'Hyden aura ses conseillers!



Conseil de la Fraternité Bélénoise d'Hyden qui scellera une longue collaboration pour les villageois et certains regroupements organisés du secteur élargie d'Hyden.



ous l'initiative des Delavigne, samedi le 10 juillet 744 eu lieu le premier

En effet, le Maire dûment élu par plus de 90% des voix des villageois s'est doté d'un Conseil représentatif des forces vertueuses de la région. La structure étant toujours en développement, il fut tout de même clairement établis que le maire aurait deux votes dont un prépondérant autour du Conseil de la Fraternité Bélénoise d'Hyden. Les autres membres votants du village d'Hyden à hauteur d'un vote chacun seront la grande et belle famille Delavigne résident le bastion de la Ligue des 45, la 11ème

Lance fiers représentant de l'Armée du pénitent et la grande et discrète famille McAles. Pour représenter la nécessaire union des forces dans l'ensemble du secteur, le chef de la Confrérie d'Orion a réussi à se libérer de sa cour pour prendre une voix au conseil. Les autres conseillers espèrent qu'ils sauront agir sans vaste procès. Il est à noter que les Archerois, représentants de l'auto-proclamé Duc en 741 Lanfranc, sont aussi partie prenante de cette belle union.

Tusir laudatus sim!



n ces temps sombres, Usire entend la détresse de ses fidèles en Bélénos, terre des lamentations. C'est pourquoi il renvoie à ses brebis le berger légitime qui doit veiller sur eux!

Que les trouvères chantent les louanges à Usire, les reliques du premier martyr mort pour les Bélénois et sanctifié par eux, reviennent au bourg d'Hyden où elles appartiennent. Saint Guelthier revient pour veiller sur vous tous, femmes et hommes de bien.

Par ailleurs, réjouissez-vous, son prophète est de retour parmi vous tous, son pèlerinage pour la Cigale s'est achevé. Oui, yé vous le dit bieng! Yé soui de retour parmi les geng dé Hydeng!!!

Tusiris simplus monacus

Chroniques

Mes deux chads

La chronique d'Augustus Baker XVe



I y a deux mois, je vous ai promis, cher lectorat, d'éclaircir l'épais

brouillard qui entoure le mystère de l'Étoile des navigateurs.

Si vous vous souvenez bien, ma première hypothèse suggérerait que l'Étoile des navigateurs n'avait, en fait, jamais quitté son socle céleste, mais qu'en fait, l'Académie Bélénoise avait masqué l'Étoile des navigateurs au moyen de leur magie arcanique afin de détourner l'attention de tous pour ainsi vaquer à leur réel occupation : pervertir la toile magique et en extraire de sa puissance pour leur Seigneur.

Pour confirmer cette hypothèse, je suis tout d'abord parti vers la Confrérie Markelus pour

chercher des informations sur l'Académie Bélénoise. Finalement, après 4 semaines passées dans la Confrérie Markelus, j'ai pu goûter à la grande tolérance des mages lorsqu'on me jeta au cachot. Au cachot j'ai dit! On m'accusait de harcèlement, d'entrée par infraction, de menace et d'intimidation. Bien entendu, vous savez, tout comme moi, cher lectorat, que ces accusations ne visaient qu'à m'éloigner de mon but. Cet emprisonnement aura au moins eut un grand avantage : celui de me rapprocher de mon but!

En effet, mon voisin de cellule, un potier-faussaire nommé Dave « Fake » Potter, me fit part d'intéressants témoignages qui me menèrent sur une nouvelle piste. Monsieur Potter me suggéra alors de voir au-delà de l'Académie Bélénoise. Je voulus en savoir davantage, mais

ma libération arrivait à grands pas et je dû quitter la Confrérie Markelus.

C'est la semaine dernière, peu avant de vous écrire cette chronique, que j'ai eu l'Éclaircie. Voilà ma nouvelle hypothèse cher lectorat. L'Académie Bélénoise n'a jamais été responsable de la chute de l'Étoile des navigateurs. C'est un coup monté! Une supercherie organisée par un autre groupe en place dans le secteur d'Hyden. Ce groupe n'est nul autre que la Confrérie d'Orion! Pensez-y bien. Orion a comme symbole une étoile. Orion n'avait pas encore tout le pouvoir qu'elle a aujourd'hui. La montée en puissance d'Orion a débuté au milieu de l'été 743, à peu près en même temps que la chute de l'Étoile des navigateurs...

La suite au prochain numéro du Feuillet d'Hyden,

Pour Bélénois!

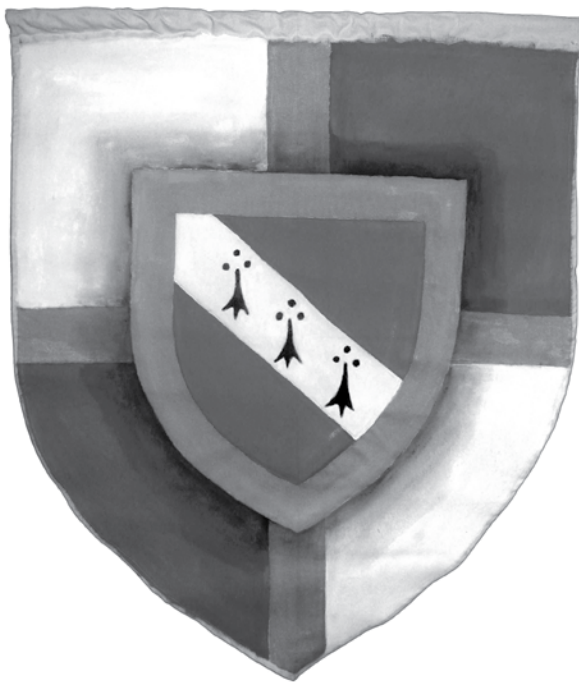
Après l'annonce du Grand duché, je me suis demandé si le cri de liberté du Maroquinier incluait les quelques 10000 bélénois de souches qui ont fait de sir Lanfranc de Tourayne leur comte? Nous gagnerions ses "élections" par une vaste majorité. Il parle d'une terre emplit d'espoirs où émergeront les vraies valeurs bélénoises et la liberté. Bien, il n'a qu'à regarder de l'autre côté de la rivière et il verrait qu'il décrit notre comté! Mais retournons aux vrais Bélénois. Je crains que le comte ne se qualifie pas puisqu'il vient d'Argyle et Twyden en même temps. Pourtant, il a combattu dans plus de batailles contre les forces étrangères (les Corbeaux noirs, les Galléonites d'Herold, les étrangers Sudrunais) que le Maroquinier ne l'a jamais fait. Le comté d'Héodim a d'ailleurs protégé le Maroquinier contre l'Alliance du Roc (elle aussi étrangère). Mais bon, notre comte, élu par le peuple héodois ne compte pas. Mais qu'en est-il des autres nobles d'Héodim dont

mon petit-fils Xavier, dont les parents sur quatre générations sont Bélénois? Est-ce qu'ils font partie du Bélénois dont parle le Maroquinier? Je crois qu'il n'inclut que les criminels qu'il a recrutés dans sa suite et non les gens de bien, comme mon petit-fils. Je laisse donc le Maroquinier à ses rêves de duché bélénois à la solde de l'Empire, car souvenez-vous: la famille ducale est impériale. Pour ma part, je me rallie au rêve d'Héodim :

d'un Royaume de Bélénois et j'offre mon soutien, en tant que Bélénois de souche, aux héritiers légitimes de ce trône, symbole de justice et de prospérité, les enfants d'Anne-Sophie de Penthièvre, comtesse d'Héodim.

Longue vie aux Bélénois qui rêvent réellement à la paix et à la justice

Vicomte Guillaume de la Trémoille,
intendant d'Héodim et fils de Bélénois



Usire; un lâche sans honneur

La dernière lune, l'avènement d'une Avatar d'Ayka semblait vouloir redonner la force aux vrais guerriers qui luttent contre le mal avec un courage inconnu aux priants du Tyran. Cette puissance de la souffrance à l'état pur fit trembler de peur les pleutres que sont les priants d'Usire. Ils coincèrent l'Avatar alors même qu'elle enseignait à ses suivants sur la berge de la rivière. Ils la coincèrent à 20 contre une. La ruse étant l'apanage de l'Avatar tout comme il est celui de sa déesse, la guerrière d'Ayka, se replia pour tirer avantage du terrain et de la situation. Elle réussit à isoler le guerrier saint d'Usire, son ennemi juré pour le provoquer en duel au centre de la rivière. Les hommes qui le suivaient restèrent sur la berge. La

douleur a vaincu le piètre guerrier qu'il était. La souffrance d'Ayka l'a foudroyé sur place et l'Avatar l'a achevé de son arme tranchante. Alors même qu'elle clamait la victoire de la sanglante sur l'usurpateur, une mage lui envoya sa magie pour la détruire. Ayant vaincu son ennemi, l'Avatar n'avait aucune raison de fuir, elle clama haut et fort la lâcheté d'Usire. Elle venait de vaincre leur champion en duel et c'est derrière la magie que les lâches se sont cachés sans respecter les conditions d'un duel. Ils ont achevé l'Avatar qui resta là sans broncher pour montrer à tous la différence entre le courage et la couardise. Il faut effectivement beaucoup de courage pour coincer une personne seule avec au moins 20 guerriers, pour l'affaiblir dans un duel et l'achever en traître même si elle a vaincu. Vous, priant de Vaul, resterez-vous de glace face à cet affront au courage et à l'honneur? Vous, priants de la puissante Ayka, resterez-vous sans venger la mort de son Avatar, de son incarnation en Bélénos? Vous, priants de Galléon, allez-vous

rester inactifs devant la prolifération de lâches que sont les priants du pleutre usurpateur? Vous, priant de Gaea, laisserez-vous les priants d'Usire semer la couardise dans les rangs des forces qui luttent pour la sauvegarde du bien? Vous, priant de Muse, laisserez-vous pleurer la soeur de votre déesse la perte de sa plus grande servante sans tenter de protéger ceux qui restent? Vous, priants de Tharos, laisserez-vous impuni ceux qui ne respectent pas la chance des autres? Vous tous, peuple d'Hyden et des alentours, laisserez-vous les Usiriens vous emprisonner dans la couardise, toujours à la menace des forces obscures? L'Avatar est morte et son dessein était de vaincre les forces du mal. Usire a peur de se lancer dans la bataille, voilà pourquoi il a sommé ses lâches de détruire l'Avatar sans aucun honneur qu'il soit. L'Avatar est morte et avec elle l'espoir d'unifier le bien dans un même combat.

Un témoin du courage de l'Avatar

Rabais de 2 chals sur tous nos services sur présentation de ce coupon
Présentez-vous à la *Frost and Gowen's Barrack* entre 7h et 19h



À la gloire d'Eseldorf



omme nombre d'Héodois, j'étais fier d'entendre que nos braves Archeroyse sont rendus à Kolthren afin de livrer le combat en territoire des forces du mal. Grande a été ma déception de savoir que cette entreprise ait échouée, mais je me suis consolé en me disant qu'ils avaient valeureusement combattu pour aider nos frères du Bien. Ceux-ci incluent Orion, les Bastionnais, les Bjorns et bien sur nos alliés d'hier, les très courageuses et hardies

Brigades d'Eseldorf... Oh, attendez, c'est vrai, Eseldorf n'y était pas! Sûrement devaient-ils mener un assaut valeureux contre la Sorvanie? Ah non? Dans ce cas que faisaient-ils donc? Ahhhhh, ils jouaient au trollball. Je parie qu'ils n'ont pas le courage d'utiliser de véritables armes durant ce jeu infantile de peur de se faire des petits bobos. Dommage, je crois que leur Maraîchère aime bequer les bobos. Comme je suis ingrat, ils ont quand même invité les Chevaliers d'Héodim, surnommés ES, à participer. Hélas, nos che-

valiers étaient occupés à défendre le peuple de Bélénos contre la menace des elfes noirs dans les Collines Hurlantes. Quel bel hasard que le sport d'Eseldorf tombe toujours aux moments où nos terres sont menacées. Ahhh, comme il est bon de vivre de trollball et d'eau fraîche!

En terminant, connaissez-vous la différence entre Maximilienne d'Eseldorf et un priant de Golgoth? Il n'y en a pas, les deux ne servent à rien.

Brim d'Héodim, priant de Muse

How to marry your dream girl Khalonnian way ...

First, buy a couple of goat...

Then, get them to reproduce.

When you got a lot more goat, go to her father and show him how successful you are.

Say you'll make him strong grandsons.

Ask him what is her name (that's only for the priest).

Ask the local priest to celebrate the wedding.

Finally meet her for the first time in the church.

McAle Family

Annonces

McCle's Workshop



ous connaissez les McCles, mais connaissez vous vraiment toute la gamme de services qu'ils offrent? Hé oui, les McCles c'est bien plus que de la savoureuse bière et du whisky exquis. Voici ce que vous pourrez trouver chez nous :

Produits

Bière

Whisky

Potions de tous genres

Éléments d'alcool

Éléments alchimiques

Éléments de métaux

Installations

Outils - liquidation en cours!

Services

Nourriture

Hébergement

Réparation d'armes et armures

Amélioration de bouclier

Maniement et fabrication d'arme de siège

Médiation

Conseils matrimoniaux par notre prêtre d'Usire

Tutorat

Richesse : L'art de faire de l'argent

Commerce alchimique : Comment minimiser les pertes de votre alchimiste

Herboristerie : La WKA médecine douce

Alchimie : Pour que vos mélanges ne fassent plus BOOM

Forgeronnerie : L'enclume et le marteau, l'extension de votre âme

La bière : C'est pas de la tite bière ça madame

Le whisky : Anesthésiant du corps et de l'esprit

Pour toutes questions, n'hésitez pas à vous présenter à notre échoppe et un sympathique membre de notre famille se fera le plaisir de répondre à celles-ci.

McCle Family

Invitation du Maroquinier



ux fidèles combattants
de la liberté,

Depuis la Proclamation d'Indépendance du Grand Duché Bélénois, le Souffle du Peuple tisse des liens importants à travers Bélénos. Au cœur de la nation bélénoise se dresse aujourd'hui une terre emplie d'espoirs d'où la liberté et les vraies traditions émergeront dans un avenir proche. Déjà, de nombreuses et honorables familles ont fait le pari audacieux de quitter leurs terres situées en des seigneuries et des contrées contrôlées par l'étranger afin de venir construire le nouveau Bélénos.

Cependant, vient aujourd'hui le jour où nous devons nous unir d'une seule et même table afin d'établir un régime durable qui

saura reconnaître l'héritage de nos aïeux et garantir le futur de nos descendants. Toute nation, même celle guidée par les idéaux les plus purs, se doit un jour de

se doter d'institutions politiques légitimes et acceptées de tous. J'invite donc personnellement toutes les familles de vrais bélénois à choisir un représentant parmi elles et à venir participer à la mi-août à l'édification concrète de ce que sera le Grand duché bélénois. En plus d'apporter des idées nouvelles à la cause, cet événement permettra à tous les fils et les filles légitimes de Bélénos de constater en personne l'avancement réel de la mission portée par le Souffle du peuple.

Que tous les Bélénois se manifestent et se dressent! Clâmons tous ensemble notre nom!



Oeuvre d'Art
intitulée:

"La liberté est au bout de l'épée"
Par un peintre anonyme
affilié au Souffle du Peuple

Le Maroquinier
Homme du peuple bélénois et Seigneur du Grand Duché de Bélénos
Terres légitimes du Souffle du peuple

Lettre du Général Vasquez



ue la Lumière du Très Haut Aëdon et la Ferveur du Très Grand Vaul guident ces mots vers les fiers soldats de la Lumière.

Dernièrement, une force coalisée de l'Armée du Pénitent, du Fief Marniet, de la Confédération d'Orion, d'Héodim, des forces de Bjorn et de nombreux autres fidèles croisés a convergé vers le cœur de la nation maudite des Rakashans : la forteresse de Kolkhren. Tous nous savions que la lutte serait ardue, la hargne des Rakashans n'ayant d'égale que leur nature démoniaque. Pendant plusieurs jours, nous avons lutté côte à côte afin d'atteindre l'épicentre du mal dans le Nord de Bélénos.

Malheureusement, comme nous l'a appris l'Histoire, les guerres se déroulent rarement selon les espoirs des combattants. Tels les pieux soldats de la Croisade de Sainte-Valérie, nous avons marché ensemble au milieu des ténèbres et avons été entourés

de forces puissantes et démoniaques. Nous avons brandi l'épée vaillamment, mais celle-ci ne put atteindre le cœur de nos ennemis, ceux-ci ayant été rejoints par d'ignobles créatures de tous les coins de Bélénos.

Mais la Lumière persiste mes frères et mes sœurs. Malgré les résultats mitigés de notre marche, les chefs de guerre de l'Armée du Pénitent, les Très Saints Galvin Hauts-Champs et Algor Grand'Fer, ont mené le gros de leurs troupes à travers les territoires rakashans. Profitant de la diversion opérée par nos combats, ils ont quitté Boisé-Profond pour s'établir en territoire rakashan, entre les orcs maudits et les hérétiques de l'Eclipse d'Airain. En compagnie de nos confrères d'Orion, nous pourrions alors de ce nouvel avant-poste constituer une force colossale pour la gloire d'Usire et de Vaul.

Remercions la Confédération d'Orion qui, par sa vaillance, a brandi ses pavots pour arrêter les hordes maléfiques.

Remercions la Fief Marniet qui, encore aujourd'hui, combat les Rakashans devant Boisé-Profond dans une lutte sanglante. Remercions le clan de Bjorn qui, par sa force et son courage, a permis de protéger notre glorieuse alliance dans les moments critiques.

Remercions les Archerois qui, par leur honneur, ont ramené dignité et fierté dans les rangs des Aëdonites.

Remercions Karl McAle qui, par sa ferveur inégalée, a su montrer qu'en chaque Khalonnien se trouve les germes d'une foi inébranlable en Usire.

Remercions tous ceux qui, même si leur nom n'est guère associé à un seigneur glorieux, ont permis l'application du dessein d'Usire.

Soyons forts ; la Croisade continue.

Que la Lumière de l'Aëdon et la Ferveur de Vaul vous guident,

Fiersin Vasquez,
Vigilant de l'Armée du Pénitent

Tradition - Loyalty - Excellence

Frost And Gowan Clan

Les Frost and Gowan sont présents en Hyden depuis maintenant plus de 7 ans. Leur expertise ancestrale s'est transmise, à ces fils et filles de la Kalhonnie, par leurs propres ancêtres restés dans leur contré natal. Nul ne saurait mettre en doute le cœur et la sueur qu'ils mettent à l'ouvrage.

Notre maîtresse herboriste ne cesse d'accroître ses connaissances des plantes. Ne vous fiez pas à son jeune âge, elle créer les meilleurs onguents, baumes et potions qui soient. Ses apprenties sont tout aussi efficaces.

Notre distillateur revient avec des recettes de qualité supérieure et une plus grande diversité de produit. Notre super whiskey vous a peut-être déjà sauvé la vie, venez acheter une bonne bouteille de notre whiskey original, ou de notre « sour whiskey » en remerciement. Le maître de l'alcool a encore innové. Venez déguster nos nouvelles recettes.

Besoin de protection, d'hommes forts ou de renfort, nos hommes s'entraînent jour et nuit pour accomplir différentes tâches, leur courage est sans failles et ils n'ont pas peur de la mort. Nos guerriers ont prouvé leur bravoure et leur force lors de grandes batailles, n'hésitez pas à demander leur appui. Ils assureront votre sécurité à tout coup.

Vous avez des questions d'ordre spirituel, nos prêtres, prêtresses, druides et shamans dévoués à leurs dieux, déesses et croyances pourront certainement vous éclairer et vous guider vers les voix divines. La sagesse est leur voie, laissez-les vous y guider.

Vos armes et armures ont perdu de leur efficacité au combat? Valeureux guerriers, venez nous voir. Nos maîtres forgerons sont de retour en Bélénos. Leur expertise est au sommet et la qualité de leur produit ne souffre d'aucune compétition. La rapidité d'exécution de notre équipe vous étonnera. Notre grande équipe peut satisfaire une armée de retour du champ de bataille en un temps record. Un de nos maîtres forgerons est prêt à vous transmettre ses connaissances, venez assister à son cours des plus instructifs.

Tradition - Loyauté — Excellence

Le meilleur service au meilleur prix et une convivialité typiquement Kalhonnienne, venez nous visiter en grand nombre

Au complexe de la Frost And Gowan's Barrack, Située près du village d'Hyden.

Divertissements

Biographie

Vaginda

L'homme derrière et devant sa propre légende



Vaginda Bjorn Vaginda est né en Terre des Brumes le 25 décembre 682. Sa naissance fut le début de sa légende. En effet, Vaginda se serait lui-même créé, sans aucune autre assistance que sa propre volonté. Déjà mature à la naissance, Vaginda se joint aux hommes d'armes de la Terre des Brumes et défendit vaillamment sa terre natale comme personne ne put le faire avant lui.

Tout au long de sa très longue vie, Vaginda accumula les hauts-faits qui font aujourd'hui de lui la légende qu'il est. En 692, à l'âge de dix ans, Vaginda remporta le titre de champion de danse Khalonienne en partici-

pant au tournoi de danse traditionnel de Khalonnie. En 712, il fut décrété homme le plus classe du monde par le comité de sélection du Festival de la Classe de Lavakhnir. Vaginda remporta ce titre cinq années de suite et il aurait continué sa lancée s'il n'avait pas été disqualifié.

En effet, c'est en 717, alors qu'il chassait le pirate au sud de Morgaard que Vaginda fut oint de toute la puissance divine qui sommeillait en lui. Seul survivant de son navire, entouré par huit vaisseaux pirates déterminé à éliminer notre Grand Guerrier, Vaginda grimpa au sommet du grand mât de son navire. Il somma alors chacun des muscles de son corps de lui venir en aide. C'est alors que la foudre descendit du ciel droit sur Vaginda. Un

tel phénomène aurait sans doute tué le commun des mortels, mais Vaginda trouva en cet éclair la force qui lui manquait pour couler à lui seul les neuf vaisseaux pirate qui lui barrait passage. Par sa détermination et par la foudre qui le frappa, Vaginda devint alors Grand Avatar de Vaginda. Investit de sa propre puissance en lui-même, Vaginda n'était plus un homme et ne put donc participer au Festival de la Classe, qui était réservé aux hommes, pas aux surhommes.

Ceci n'est qu'un début sur la vie passionnante de Vaginda Bjorn Vaginda. Pour en savoir plus, consultez la Biographie de Vaginda, en vente dans toute bonne abbaye ou dans tout bon commerce.

Stylux Bjorn Papyrus, Skald

Sports

Khalonnian Games



Qui, ils sont de retour au village d'Hyden! La 3e édition des jeux Khalonnien seront de retour en Août! Les bourses seront plus grosses et la compétition sera des plus féroce.

Venez et encouragez les champions! Les jeux commencent à midi.

Les inscriptions pour les champions auront lieu durant la matinée chez les McAles. De plus cette année, les frais d'inscription de 15 chads par champions seront payés par les McAles.

La famille McAle
en association avec
la famille Gowan et Frost
Ainsi que la participation
des 1000 voyageurs



As they are back at Hyden! The 3rd edition of the Khalonnian games will hit you on august. The money prizes will be bigger and the competition meaner.

Come and cheer the champions! Starting Saturday at Noon.

Registrations will take place in the morning, one champion per group at the McAle workshop. And this year the McAles pay the registration fees of 15 chads per champion.

McAle Family
in association with
the Gowan and Frost Family
and with the participation of
the 1000 travelers





erci de lire le
Feuillet d'Hyden,
la source d'informations
la plus fiable des
Terres de Bélénos!

Au mois prochain!