

# Le Feuillet d'Hyden



Édition de Septembre 744

---

## SIR XAVIER de Niltchimer Bientôt Chevalier d'Néodim!

Populace du bourg d'Hyden et des environs! Le grand jour est venu pour l'un de nos frères Bélénois! Sire Xavier de Niltchimer, déjà Bachelier au sein du Comté d'Néodim, va être adoué à titre de Chevalier ici, dans le secteur Hyden!

C'est tard dans la matinée du samedi, au Refuge des Archerois d'Néodim, que la cérémonie aura lieu. Une occasion à ne pas manquer pour tout Hydenois voulant graver à jamais un moment des plus glorieux et mémorable dans

leur mémoire. Une messe à la mémoire d'Usire Aëdon, de Saint-Guelchier et de Saint-Clement aura également lieu. Par la suite, dière et festivité seront au rendez-vous au Refuge des Archerois d'Néodim. Le tout avec la collaboration des 1000 Voyageurs, nos chers et bien aimé concitoyens de la Confrérie de Markelus. Que de beaux moments au rendez-vous! Le coup final de la fête se terminera samedi soir, à Danaé.

Mais, d'où sort ce Chevalier? Je n'ai jamais vu celui-ci en Hyden! Ôctrompez-vous! Peut-être n'avez-vous simplement pas remarqué que

le Bélénois de souche sur plus de quatre générations est constamment occupé à protéger le peuple d'Hyden! Que ce soit à Kotren ou aux frontières d'Hyden, notre futur Chevalier est toujours présent pour brandir la lumière de l'Aëdon.

Enfin, voilà un Chevalier pour le peuple Bélénois! Que l'Aëdon veille sur le peuple d'Hyden et qu'il garde ceux qui la protègent.

Gloria tibi, Xaverio Iusiris sancto militia!

Gildor de Vertalia, Scribe d'Néodim.

# GARDIEN de nos frontières, Niltchimer

Si en est un de ces nobles chevaliers comme il s'en fait peu de nos jours.

Si la pureté d'un cœur n'avait d'égal que la prestance d'un homme prêt à tout pour protéger ses semblables.

Si honneur, altruisme et bonté pouvaient prendre forme en un être exceptionnel.

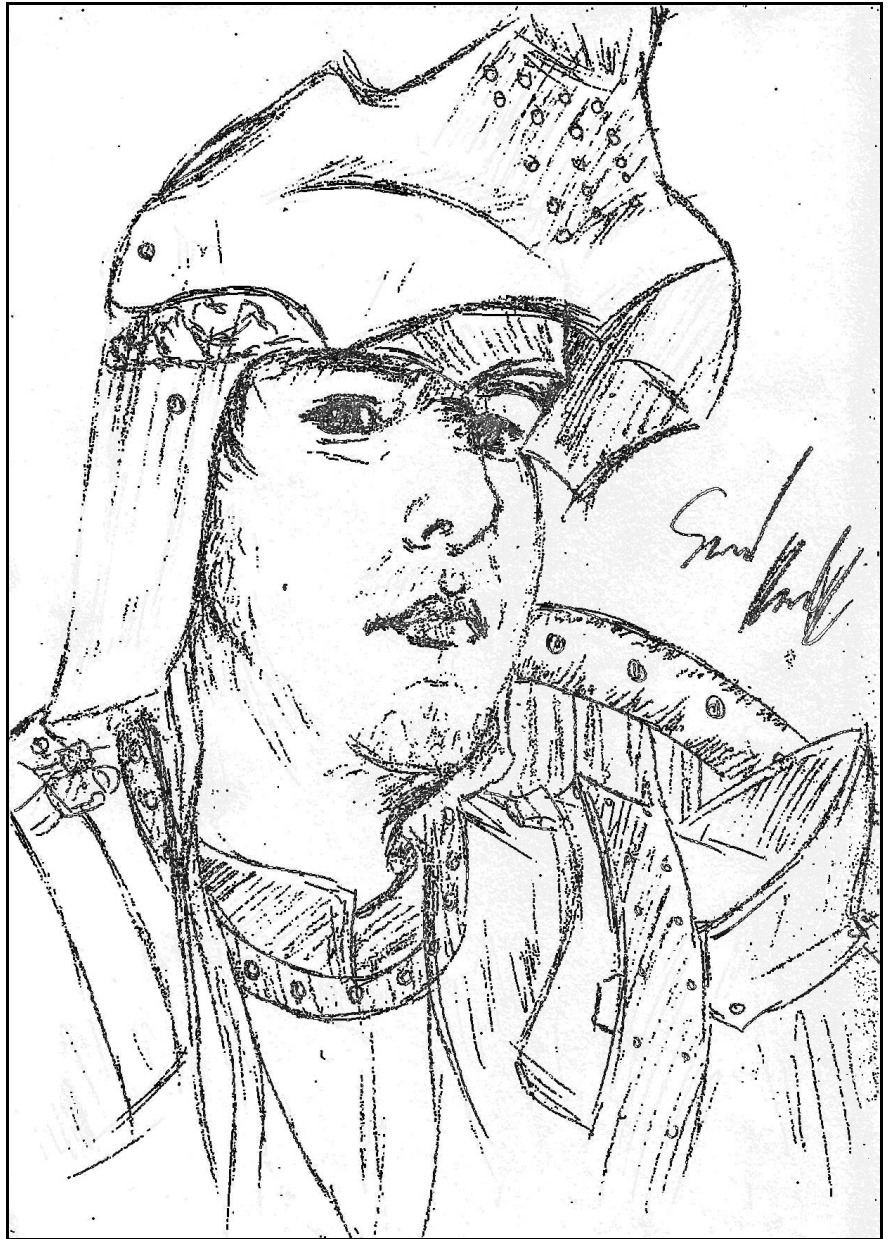
Aucun barde, aucun sage, aucun fantasma de victime en besoin d'assistance ne pourrait imaginer mieux,

Car il en est un homme qui rassemble les troupes et allège le cœur de ses semblables,

Son nom, Xavier de Niltchimer. Sa mission, assurer l'épanouissement de la population.

Bien qu'il m'ait fait jurer de ne pas le dévoiler au grand jour, sa grandeur m'impose de vous faire part de ces informations. Il y a un mois, Sir de Niltchimer a donné deux cruchons de bière, un cruchon de whiskey et pour plus de 100 chads et banis distribués librement à Oanaé. Pourquoi? Pour se faire publicité? Non! Xavier de Niltchimer vous a offert ces cadeaux pour démontrer que dans le secteur Hyden, il fait bon vivre! Parce que les héros affluent en ces terres et que Niltchimer est là pour les en

remercier. Il est au courant du sacrifice de chacun, il comprend invite en grand nombre à aller



l'importance de vous couvrir de lauriers car sans vous, il n'y aurait pas d'Hyden. Pendant que chacun vivait une soirée de rêve, le héros patrouillait les environs en compagnie de ses confrères des Archerois, puis des troupes d'Orion afin de nous permettre de vivre en paix. Ôe vaincre la mort et la calomnie.

rencontrer ce fameux Xavier de Niltchimer. Sachez qu'il sera adoué en grandes pompes et que vous êtes invités en lui en offrir vos félicitations. Vous êtes soldat et vous cherchez à protéger la frontière? Vous n'avez qu'un nom à retenir, Xavier de Niltchimer.

Svelmir Pumperlinkwik, Voyageur extraordinaire des 1000 Voyageurs

# Hyden, la maison des fous!

Que l'Alédon protège les vrais défenseurs de la foi.

Bien sûr, peuple d'Hyden, vous avez sans doute remarqué les changements apportés au village d'Hyden pendant les derniers mois. Un conseil du village, des festivités, de nouvelles lois religieuses et civiles, et j'en passe. Mais, qu'en est-il de ceux qui vous offrent ces changements? Non, je ne parle pas ici de la Ile Lance de la Foi ou des Delavignes, mais nul autre que les Archerois d'Héodim, la Confrérie d'Orion et l'Avant-Garde. Pourquoi donc? Parce que ceux-ci donnent sang et vie à dépendre un village dont les villageois les accueillent comme des malfrats qui ont comme seigneur un soi-disant Comte autoproclamé ou encore, une gestion Orionnite trop assommante! Sans ces prouesses de leur part, le village ne serait qu'un ramassis de cendre.

Un conseil du village, certes, mais à quoi est l'utiliser si ce n'est que

pour rappeler aux Confrères d'Orion que leur système de gestion est dépassé? Dépassé? La Confrérie d'Orion est sans doute l'une des seigneuries les plus en santé de tout Bélénos! Au contraire, les Confrères d'Orion ne cherchent pas à faire les imbéciles au Sud tout comme les Bastionnais l'ont fait pour ouvrir la route aux Rakashans vers l'Ouest. Au Sud du territoire d'Orion, Pontcaric et ses Éperviers d'Azure font résistances aux hommes rats qui veulent aller se jeter dans les festivités d'enfance à Eseldorf, aussi appeler le Trollball. Au Nord, des Confrères volontaires donnent leur vie pour protéger Hyden, village pour vous rappeler qui est très près du territoire Rakashan! Déjà plus significatif et imposant qu'un rassemblement de maroquinerie autour d'une table de l'autre côté de la rivière Rahca! Les Confrères d'Orion en sont la preuve, il faut protéger notre peuple pour que la gestion se développe. Avec de l'expérience comme ceux-ci, on évite les erreurs.

Ensuite viennent les Archerois

d'Héodim et l'Avant-Garde! Hoooo! C'est vrai! Ceux-ci ne comptent pas puisqu'ils appuis un Comte autoproclamer! Ha oui? Vous croyez que 10 000 Bélénois de souche ont fait Sir Lanfranc de Tournage leur Comte par manque de variété dans leur comté? Pendant que certains baptisent des églises au nom de Kaalkhorn à Hyden, et que d'autres perdent leur temps autour d'une table au Nord, Héodim protège le peuple. Que ce soit à Hyden ou dans leur territoire, Héodim est un comté présent pour le peuple.

Pour ma part, je me rallie au vrai défenseur de Bélénos. Ceux qui non seulement ont l'intelligence de faire une bonne gestion dans leur seigneurie, et ceux qui sont présents POUR le peuple! Longue vie à l'alliance Héodim-Orion!

Que l'Alédon soit pour ceux qui apportent la foi dans tous leurs gestes.

Sédaaldir, fermier d'Hyden.

## Humour

Qu'est-ce qui portait du jaune et maintenant du rouge?

- Un Smithson au hilt taché de sang.

Qu'est-ce qui braille dans le feuillet mais qui en fait trembler de peur?

- « Un témoin du combat »

Qui a renié publiquement sa déesse, brûlé sa bière et n'est jamais revenu sur ces terres?

- Zael « Grand-prêtre » d'Ayka

# Triomphe dans les Collines hurlantes

Chers camarades bélénois, je vous écris pour vous faire part du triomphe des forces hédouises dans ces maudites Collines. C'est avec grande joie que nous avons accueilli les forces Ourance en début août. Ils avaient chevauché sans arrêt pour nous prêter main-forte. Suite à leur arrivée, Grégoire Bronas et ses hommes, envoyés par le duc Vorokev, se joignirent à notre ost. Le comte avait souhaité renvoyer les gens de la flèche vers le nord, mais sir Kandjer s'y refusa et incita ses troupes meurtriers de continuer. Les nouvelles en provenance de Vertalia convainquirent le comte de garder ces braves combattants et ce fut une bonne chose puisqu'ils vainquirent les « Têtes bleues ».

Les combats avaient donc repris de plus belle, mais je ne parlerai que de l'assaut final. Le comte et ses barons faisaient leurs plans de

guerre lorsque nous vîmes les armoiries de la Trémoille. Sir Guillaume II était venu escorter Son Altesse Royale, le prince Amédée d'Héodim. Nous l'accueillîmes avec grande liesse et le jeune homme, encore écuyer qu'il est, nous adressa l'ultime harangue : « Combattez pour vos familles, pour vos terres et pour nos dieux. Renvoyez ces abominations dans les entrailles de Chaos d'où ils sont issus. Souvenez-vous que vous êtes les défenseurs de la liberté et de l'honneur qui règnent en notre bonne terre d'Héodim ! » À cela, les troupes hurlèrent : « Vive le prince de Bélénos ! » Ensuite, nous invoquâmes nos dieux : Usire, Vaul, Gaea, Charos et même Golgoth pour l'occasion.

Le lendemain, les têtes d'êtres noirs roulaient sous nos lames. Ce fut le comte ainsi que sirs Richard et Uther qui menèrent la charge finale en personne, pourfendant à droite

et à gauche. Les hordes de l'Araignée furent prises de panique et nous les éparpillâmes au travers les Collines. Leurs traits et leur sorcellerie ne pouvaient venir à bout de nos hauberts et de notre courage. Certes, nous avons des pertes, mais un allié inattendu était là pour s'occuper des blessés. Nous lui sommes reconnaissants.

Encore une fois, Héodim et ses nobles combattants (ainsi que Markelus) ont triomphé face aux forces du mal. Souvenez-vous ce pour quoi nous combattons : pour un idéal de liberté et d'honneur qui se font trop rares en Bélénos. Quelle autre seigneurie accepte une telle diversité de dieux, de races et de professions de tous horizons ?

Longue vie aux Hédouis et Markelus, véritables représentants de Bélénos !

Maranda, Chroniqueuse comtale

## Nouveaux services disponibles au village

C'est un honneur pour moi d'annoncer à la population que les Milles voyageurs, auront maintenant un pied-à-terre dans le village d'Hyden. En effet quelques places à coucher seront sûrement disponibles, ainsi qu'un service

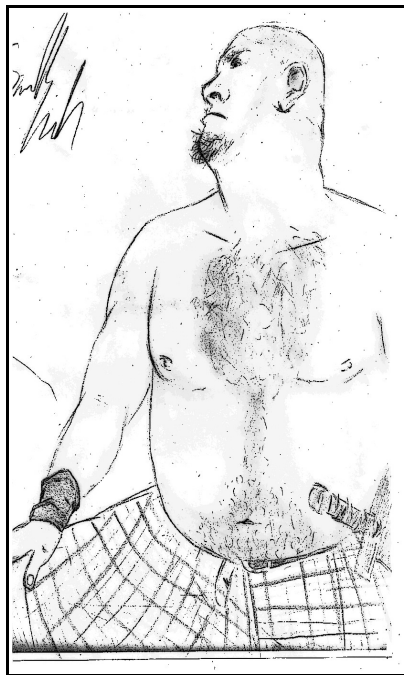
restreint de taverne. Malgré que cela soit déjà disponible au village, la nouveauté sera au niveau des heures d'ouverture. En effet, le kiosque devrait rester ouvert tant que la clientèle est présente et que la sécurité y soit assurée. Toujours à l'appût de moyens pour aider la population d'Hyden, les Milles voyageurs prévoient aussi

l'installation d'un système d'affichage pour permettre la diffusion d'offres d'emploi de contrat en tout genre, etc.....

Venez nous voir sur place pour une liste plus exhaustive des services et de leurs coûts.

# La tension politique retarde les Khalonnian games.

En effet les villageois d'Hyden ont été privés d'une journée complète d'activités et de célébrations. C'est donc avec grand respect, mais aussi avec fermeté, que je me permets de rappeler aux dirigeants politiques d'Hyden que la population a besoin de divertissement. Que certaines situations irritent votre sensibilité politique ou spirituelle, je le conçois. Mais vous auriez pu laisser aller les jeux et enquêter discrètement sur les suspects, mais non, branle-bas de



combat général chez les dirigeants qui s'enferment en secret. Et la milice qui reste muette tandis que les participants et les spectateurs attendent patiemment ne sachant pas ce qui allait arriver.

Voici d'ailleurs un croquis de la scène splendide de l'annonce du champion telle que la population aurait eu l'honneur de la voir. Le croquis a été réalisé par un jeune artiste Hydenois. Celui-ci loge habituellement dans la cabane devant l'échoppe des McAles et sera sûrement disponible pour vous immortaliser.

## Khalonnian Games

Malgré les empêchements de la dernière lune, la 3e édition des jeux Khalonnien sera de retour en septembre! Les courses seront plus grosses et la compétition sera des plus féroce.

Venez et encouragez les champions! Les jeux commencent à midi.

Les inscriptions pour les champions auront lieu durant la matinée chez les McAles. De plus cette année, les frais d'inscription de 15 chads par champions seront payés par les McAles.

Un prix spécial sera remis au groupe vainqueur en plus d'une alléchante bourse en argent lors de l'ouverture du Bal masqué en

l'honneur de la fête de la moisson. Voir les détails pour la fête de la moisson dans cette édition du feuillet.

La famille McAle en association avec la famille Gowan et Frost ainsi que la participation des 1000 voyageurs

Yeah! We screwed up bad last moon, but hey! Never too late to party on! The 3rd edition of the Khalonnian games will be back this september. The money prizes will be bigger and the competition meaner.

Come and cheer the champions! Starting Saturday at Noon.

Registrations will take place in the morning, one champion per group at the McAle workshop. And this year the McAles pay the registration fees of 15 chads per champion.

A special prize will be given the champion on top of the money prize at the opening of the Masquerade Ball for the Harvest celebrations. See more details about the Harvest celebrations in this edition of the journal.

McAle Family in association with the Gowan and Frost Family And the participation of the 1000 travelers.

# Les épreuves

Lancé du billot  
Endurance de la claque de la femme  
La vivacité d'esprit du marchand  
La course du postier  
En cas d'égalité : Concours d'insulte

# The challenges

Big Log Throwing  
Wife's Slap Endurance  
The Merchant Wit's game  
The Postman Run  
Tie Breaker : Insult Competition

## Fête de la moisson - Bal masqué

Une fête sera organisée samedi soir en l'honneur de la fête de la moisson. Cette tradition se fête un peu partout dans les communautés plus agricoles qui dépendent uniquement de leurs récoltes pour survivre. Elle vient d'une vieille tradition qui voulait que les gens se masquent pour personifier les esprits qui rôdent et pestoie en leur honneur afin d'apaiser leur mécontentement envers les vivants.

Bien sûr, Usire et les autres dieux

nous ont démontré depuis fort longtemps que leur volonté étaient bien plus forte que celles des esprits, mais la tradition est resté dans ces communautés, car la période de la moisson est une saison de dur labeur et qu'il faut bien célébrer les bonnes récoltes.

Les McAles vous proposent donc encore cette année un bal masqué. Toute simple, sans grande cérémonie, elle est l'occasion, de danser, bien boire et s'amuser. Cela débutera dès que le soleil sera couché et se continuera tant que l'alcool coulera à flot.

Tout ce qu'il vous faut c'est un masque et le goût de fêter.

Qui sait, sous le couvert d'un masque trouverez-vous peut-être le courage de séduire l'être tant désiré ou trouverez-vous un ami inattendu.

Avis aux bardes : Les McAles donneront des bourses surprises aux artistes de talents qui sauront soulever le cœur des convives. Elles seront attribuées au courant de la soirée selon notre jugement. Merci de ne pas nous solliciter.

## Workshop

Vous connaissez les McAles, mais connaissez-vous vraiment toute la gamme de services qu'ils offrent? Eh oui, les McAles c'est bien plus que de la savoureuse bière et du whisky exquis. Voici ce que vous pourrez trouver chez nous :

### Produits et services

Bière et Whisky  
Potions de tous genres  
Ingrédients alchimiques  
Métaux  
Installations et outils  
Nourriture  
Hébergement  
Réparation d'armes et armures  
Amélioration de bouclier

Maniement et fabrication d'arme de siège  
Médiation  
Conseils matrimoniaux par notre prêtre d'Usire

### Tutorat

Richesse : L'art de faire de l'argent  
Commerce alchimique : Comment minimiser les pertes de votre alchimiste

Herboristerie : La VRAI médecine douce

Alchimie : Pour que vos mélanges ne passent plus BOOO

Forgeronnerie : L'enclume et le marteau, l'extension de votre âme

La bière : C'est pas de la tite bière ça madame

Le whisky : Anesthésiant du corps et de l'esprit

Pour toutes questions, n'hésitez pas à vous présenter à notre échoppe et un sympathique membre de notre famille se fera le plaisir de répondre à celles-ci.

# La chapelle Saint-Clément

Chers paroissiens d'Hyden, j'écris dans le Feuilleton afin de vous faire part de ma tristesse en ce qui concerne la Chapelle Saint-Clément. Oui, je dis bien Saint-Clément, puisqu'aucun pieux Lédonite ne peut l'appeler Saint Kalahad pour les raisons qui suivent.

En 736, des hommes menés par le cultiste Nikolaus Marniet se sont taillé une place en nos terres. Afin de confondre les troupes d'Hyodim, ils utilisaient des tabards de fils de la Lumière, profanant ainsi notre saint Lédon, pour se déguiser (ça ne vous rappelle pas les techniques des Tobs?) Or, se sentant menacé par Eseldorf, Marniet a commencé à nier son cultisme et a fait édifier une cathédrale pour Saint Kalahad. Ce n'est qu'une façade bien sûr. La Ligue des 45 a prouvé que les troupes envoyées par Marniet à Syptosia (Alakhar) étaient bel et bien des suivants de Khaalkorn. Puis, en 742, l'Armée du Pénitent s'installe à Bois-Profond cédée par Marniet qui bien sûr leur vanta Kalahad que certains membres de

l'Armée adoptent comme patron, ayant été désillusionnés par le fourbe Marniet. Voulez-vous vraiment faire la volonté de ce cultiste et contribuer à profaner un saint? La réponse va de soi. Je suis désolé de devoir annoncer d'une telle façon que nos frères basionnais ont été menés en erreur de la sorte par un vil félon.



Les membres de l'Armée disent suivre Kalahad parce qu'il a combattu Mortis... Je crains qu'ils passent erreur et tout novice

d'Édon peut vous le dire. Kalahad est un fils de la Lumière qui n'a jamais mis les pieds en Bélénos. Celui qui a combattu Mortis c'est saint Clément Oeschères. Quelle coïncidence, la chapelle est déjà en son nom!

Par ailleurs, depuis quand nommons-nous des chapelles par des articles de Feuilleton? Il faut faire une cérémonie, transférer des reliques, faire louanges à Usire. Mais avant même de donner un nom à un lieu saint, il convient d'appeler un concile ou un synode. L'Édon nous a guidés vers la Lumière pour nous unir et non pour sa propre gloire. Il a su convaincre et nous rassembler. Je crains que nommer unilatéralement un lieu de culte s'éloigne de l'exemple de notre Lédon.

Il est donc indéniable que la chapelle, malgré toute profanation passée, demeure celle dédiée à Saint Clément qui nous a récemment visités.

Qu'Usire nous bénisse tous et nous unisse.

## Les 1000 voyageurs débarquent à Hyden!

Bien ancrée à Danaé depuis près d'un an, notre troupe de voyageurs met maintenant un pied à terre dans la citadelle d'Hyden! Une route naturelle unit désormais Danaé et Hyden puis vous y retrouverez nos spécialités comme le gork, quelques jeux, repas, breuvages et surtout, une table à shisha! (charbon du peuple : 1 (ei, charbon des nobles : 25 chads)

Nous profiterons de l'occasion pour y installer une borne sur laquelle vous pourrez y inscrire des objets que vous vendez ou recherchez, des missions ou toute autre annonce.

Mike Ramsay et Sveimir Pumperlinkuik des 1000 voyageurs

# Hyden sécurisée

## GRÂCE AU CONSEIL DE LA FRATERNITÉ

Le village d'Hyden est une très belle preuve d'unité de l'homme. La vraie humanité, celle d'Usire, celle de l'Inspiration de la Lumière et de la Vérité comparativement à la fourberie, la lâcheté, la terreur et la vengeance de Galléon a une fois de plus triomphé.

Frères et sœurs, voisins et compagnons, étrangers et militants, tous unis à défendre le village d'Hyden afin de procurer un endroit sécuritaire et où la foi adonite sera présente. Le Conseil de la Fraternité délénoise d'Hyden existe depuis maintenant deux lunes et nous pouvons voir les progrès. Des espions, des démonistes, des galléonites et des aykiens chassés, jugé ou retiré du village afin de permettre aux marchands et aux habitants de discuter et vivre en paix. Le maire, la famille Delavigne, représentant du peuple délénois, les Archerois, Orion et la 11<sup>e</sup> Lance de

la Foi tous réunis sur un même front commun... Votre bien-être et votre précieuse vie. Sachez que vous pouvez tous et chacun assister ou présenter un point lors des réunions du Conseil si besoin est. Comme vous avez pu le constater, le Conseil a permis l'exile d'un aykien, la purification des Smithsons, des priants de plusieurs démons dont Azaroth, Zachrine et Noctave et l'exile des Bjorns galléonites qui décidèrent de mourir plutôt que de quitter nos terres.

J'y vois là une certaine forme de courage, ils sont prêts à défendre leur foi, plutôt que de se cacher en groupuscules et à se protter les mains de manière machiavélique pendant des lunes et s'auto-platter l'égo en se disant toujours « Un jour! Un jour! »... Oiantre! Agissez selon vos convictions et venez nous cracher au visage s'il faut, ou bien quitter ces terres. Nous vous débousquerons tôt ou tard alors mourrez avec dignité au moins, sinon quitter dès maintenant et ne

revenez jamais. Laissez tomber vos masques, ils vont sont inutiles, car la Vérité triomphe toujours et votre vrai visage est possiblement déjà connue. Sauvez nous du temps, sortez vous-même de votre cave humide et suintante ou restez y à jamais tel des rats et mourrez la bouche ouverte.

Finalement, pour en revenir au Conseil, sachez que celui-ci travaillera toujours pour le bien de la population élargie d'Hyden et déjà des actions sont en marche. Le système de justice se clarifie, les lois civiles sont émises et les patrouilles sont plus fréquentes, de plus, maintenant grâce à Vaul, nous avons une surprise pour les vermines qui croient qu'arriver à 4 h 30 du matin en criant et en gueulant dans un village désert apporte la terreur.

Hospitaller Kyruan Nikolai Barovich Von Kierkegaard

## Mercenaires demandés

Porter des messages, des colis, chercher des composantes, espionner, explorer, escorter, punir, ça vous intéresse? Vous voulez faire quelques chads pour vous acheter

une potion ou tout simplement trinquer à l'auberge? Je suis Alexei Von Trakara et j'ai du travail pour vous.

Pointez-vous à l'auberge des Brumes ou à Oanadé pour voir. Alexei Von Trakara

# L'Avant-Garde réussis un miracle!

Après deux mois de recherche intense, l'Avant-Garde réussis à ramener Vallas, le plus grand archimage de la région, du monde des morts.

Combinant l'aide de la seigneurie Markelus et de la contrée lointaine de Oorgon, ainsi que de quelques prêtres de Vul et de Gaec de la région, il s'agit du premier rituel magique de résurrection arcanique excluant toute forme de nécromancie.

La présence d'indices laissés par Vallas nous ont permis de trouver toutes les ressources nécessaires pour effectuer le rituel de son retour. Nous avons compris qu'il avait lui-même orchestré sa résurrection, envisageant sa mort bien avant qu'elle n'arrive. Réussissant l'exploit de revenir à la vie de lui-même, et sans nécromancie, Vallas devient une légende magique que tous se doivent de raconter.

Nous remercions grandement les Frost and Gowan clan, les 1000 voyageurs, la Ilème lance et les Archerois qui, sans le savoir, nous

ont grandement aidés à accomplir ce prodige.

Nous nous excusons aussi publiquement à tous nos alliés fidèles, de leur avoir caché ce projet grandiose. Vous comprendrez que des actions de cette ampleur doivent être faites avec les plus grandes précautions

Que céleste soit avec vous, et que sa lumière vous aide à accomplir de grandes choses et à éliminer les démonistes et nécromanciens. Vallas le magnifique est de retour.

- Le scribe de l'Avant-Garde

## Eseldorf cherche des appuis

La séance mensuelle des Congrégationnistes du 5 août fut interrompue par le capitaine de la 4e Bc-E. Il marcha droit vers Maximilienne et lui chuchota un mot à l'oreille. La joie et l'incrédulité étaient impossibles à cacher sur le visage de la Dame d'Eseldorf.

L'arrivée surprise d'un Ambassadeur du Souffle du Peuple nommé Tristan De Bellefeuille fit changer le cours de la réunion. Certains congrégationnistes étaient plus surpris que d'autres. Le Souffle du Peuple avait répondu à leurs appels.

Tous restaient silencieux jusqu'au

moment où Maximilienne brisa le silence avec des paroles des plus suaves. Elle demanda des nouvelles du Souffle, de leur progression à l'Ouest et de leur but précis en Bélénois. L'Ambassadeur fut on ne peut plus clair.

Parler du Souffle, c'est parler des Bélénoises et des Bélénois. En ce sens, je dirai que le peuple bélénois se porte mieux depuis qu'un lieu bien à eux leur est destiné : le Grand Ouché sous la Bienveillance du Maroquinier. Ici et là, des familles bélénoises joignent le Ouché et participent à l'élaboration de la Nouvelle-Bélénois. Une Bélénois proprement bélénoise.

À titre d'Ambassadeur du Souffle et du Peuple, je vous remercie d'avoir établi des mesures pro-

bélénoises. Nos intérêts semblent, en partie, être communs. Ensemble, nous pourrions accomplir de grandes choses pour le Peuple et ses Terres."

Les Congrégationnistes ainsi que la Jefe Maximo ont accueilli favorablement ce discours et l'arrivée de l'Ambassadeur De Bellefeuille. Rapidement, certains discutaient des modalités d'un accord militaire et économique sans pour autant avoir statué quoique ce soit.

Fait certain cependant, c'est que l'Ambassadeur du Souffle donnait un peu de lumière à la Cité grise ce jour-là car, depuis la Déclaration des Mesures citadines, Eseldorf avait connu peu de considération de la part des autres seigneuries."

# Le Grand duché, Nouvelle puissance bélénoise?

Àu mois de juillet 744, le Maroquinier convoqua à la Pointe-du-Rosaire, situé au bord de la rivière Maxence dans le Grand Duché, un représentant de chacune des cellules du mouvement révolutionnaire bélénois. Un tel rassemblement ne s'était pas tenu depuis de très nombreuses années et jamais de façon aussi ouverte et déclarée.

D'entrée de jeu, le Maroquinier a proposé que le désordre civil qui ravage le Duché de Gudrun depuis l'auto-proclamation d'Osulf cesse afin qu'il puisse établir des tractations politiques avec le Général Nutgaard. Plus d'un fut surpris ce soir-là par cette annonce, seulement il a été résolu à majorité qu'une trêve soit respectée.

Le Maroquinier s'est empressé, par la suite, de confirmer les rumeurs qui circulent dans les rangs du Souffle au sujet d'Hydeen. La

MASBA est sur la voie fragile mais confiante de faire prochainement du Village un bastion important de la Résistance. Ce qui a, très certainement, dynamisé l'ambiance de la soirée!

En fin de soirée, le Maroquinier a présenté les faits à propos du Grand Duché. Des familles bélénoises quittent les autres seigneuries afin de venir s'y installer en permanence. La population croît. C'est la raison pour laquelle il est venu le temps pour le Souffle de se doter d'une politique interne dans le but de concerter les efforts des cellules et de se rendre plus transparent au regard de la population bélénoise.

Suites aux nombreuses discussions sur l'organisation politique interne du Grand Duché, le Maroquinier a interpellé tous les représentants des différentes cellules. Il leur a indiqué qu'un second rassemblement se fera sous peu, et qu'ils devaient identifier des hommes susceptibles d'occuper

les postes de la Chancellerie. Au prochain rassemblement, dont la date et l'endroit demeurent secrets, les représentants devront proposer les candidatures.

Déjà, la nécessité de créer une capitale et d'accorder des titres bélénois à des bélénois ont créé un enthousiasme certain chez les représentants présents cette soirée. Seulement, parce qu'il a des titres, de l'argent et des pouvoirs en jeu, le Maroquinier et la Chambre des conseillers prévoient qu'il y aura très probablement des tensions entre certaines familles et individus. L'important, comme l'a affirmé Guiseppe DellaVillanichi en clôturant la soirée, est que « le Souffle souffle encore plus que jamais. Plus fort, plus loin. Il arrive que des vents soufflent les uns contre les autres et occasionnent de l'agitation. Seulement, ils finissent toujours par souffler dans le même sens, et ainsi, Le Vent devient puissant et rien ne lui résiste. ».

## Le chant de la Cigale

Pour elle, je suis parti en cavale  
Et je ne connaîtrai joie sans son aval  
Sans elle, mon âme ère dans un dédale  
Elle m'est plus douce qu'un emmental  
O' Muse et Usire, laissez-moi entendre le chant de la Cigale

Le moine dansant

# L'épopée d'Osulf

C'est sous les conseils de ses nombreux consultants que le général Nutgaard Oragson a finalement scellé le sort du déchu Osulf. Ce sont les rapports en provenance du clan Bjorn récemment revenus de la région d'Hyden qui ont convaincu le nouveau chef de guerre d'utiliser Osulf comme un outil diplomatique plutôt que comme une simple bête de proie.

Le 9 août 744, le général Oragson surprit l'ensemble de la cour d'Halvard en annonçant la présence en son palais du dirigeant du Grand Duché, le Maroquinier lui-même. Accueilli par des applaudissements

incertains, le chef des « vrais Bélénois » apparut devant la foule vêtu d'un masque fantasmagorique dissimulant son véritable faciès et entretenant les intrigues à son sujet. C'est par la suite que l'on apprit que ce grand événement allait avoir un lien avec la destinée d'Osulf le Minable ; d'un commun accord et dans un geste de gratitude réciproque, le général Oragson et le Maroquinier feront au cours du mois de septembre une grande tournée des duchés de Gudrun et du Souffle du peuple afin de présenter au peuple le déchu.

Cette tournée se terminera le 27 septembre 744 par une grande exécution publique qui se produira

près du village de Plessis-Bourré, petite bourgade à la limite des territoires de Gudrun et du Grand Duché. L'emplacement, symbolique pour les événements qui s'y sont déroulées il y a après d'un an de cela entre les troupes d'Osulf et les barbares du Cerbère, est désormais reconnu comme la source des révolutions du Maroquinier et du général Oragson.

Nous suivrons ce périple – déjà appelé « La Marche des Seigneurs et du Minable – au cours du mois qui suivra. Toutefois, tout porte à parier que les relations entre les deux seigneuries se trouveront grandement améliorées par celui-ci.

## Les projets de Sryou

Si les elfes sont réputés pour leurs actions aussi rares que réfléchies, le roi de la Griffes de l'Ouest, l'ancien régent Sryou, a su prouver ce mois-ci qu'il n'est guère un elfe ordinaire. Bien que fréquemment tempéré par son épouse Lysandre, le mystérieux et petit elfe s'est particulièrement démené en annonçant plusieurs mouvements stratégiques de sa seigneurie.

Le 14 août dernier, Sryou annonça publiquement que des pourparlers avaient été ouverts en Altembourg afin d'établir une ambassade de la Griffes de l'Ouest en terres impériales. Bien que les représentants impériaux étaient peu

chauds à l'idée d'accueillir en leurs frontières des représentants du roi elfe généralement reconnu pour son dédain des forces tuelles, ce dernier les prit de court en leur imposant sa présence. Effectivement, utilisant d'anciens traités conclus avec la famille De Mauriac, Sryou réclama plusieurs lopins de terre impériaux lui revenant de droit. Ne souhaitant guère créer d'incidents diplomatiques et déstabiliser la région bélénoise, les autorités tuelles acceptèrent donc gracieusement la demande de l'ancien régent.

De plus, à la fin du mois d'août, des délégations elfiques de provenances variées ont été aperçues aux abords de la seigneurie de Sryou. Si, a priori, celles-ci semblaient venir négocier un

quelconque traité avec le roi, elles quittèrent rapidement les forêts de la Griffes pour une raison obscure. Refusant de dévoiler quoi que ce soit sur les raisons de leurs venues en Bélénos, ces représentants se sont contentés d'affirmer « la trahison de Sryou face à Sylva et à la race elfique toute entière ».

Ces nombreux mouvements publics de la Griffes de l'Ouest, pourtant peu active depuis les dernières cinq années, semblent avoir un lien avec l'arrivée de cohortes d'elfes un peu partout en Bélénos. Que ce soit pour le vie-argent présent en Hyden ou pour d'autres mystérieuses raisons, ces voyageurs inquiètent les Bélénois habitués à l'uniformité raciale des dernières années.

# Habitants de Bêlénos

ainsi que vous voyageurs de grands chemins

Les Archerois d'Héodim sont d'abord une confrérie de camarades oeuvrant pour le bien des Bêlénois. L'entraide et l'asile des voyageurs et des paysans illustrent la philosophie du groupe. Ces gens ont bâti le Refuge au fil des années, l'amélioration du bâtiment est constante et toujours en cours.

Avec son association au Seigneur de Guerre d'Héodim, les Archerois promeuvent la liberté, la fraternité ainsi que la justice. Le groupe est présent à chaque grande bataille ayant eu lieu. Les Archerois sont des cœurs vaillants, prêts à tout pour contrer la vermine environnante et le retour de la

quiétude, le tout dans la bonne humeur. Si vous avez envie de les connaître, passez au Refuge. Le temps qui passe voit dépiler les anciens qui repartent vers leur maison, en quête d'une vie plus tranquille. Les nouveaux sont les bienvenus, tout autant qu'ils démontrent d'un intérêt sérieux envers le groupe et les valeurs de ce dernier.

Par le présent article, les talents disponibles au sein des Archerois sont nombreux et diversifiés. À l'heure actuelle, vous pouvez vous y procurer diverses potions alchimiques, de l'alcool, un service de forgeronnerie, des parchemins magiques ainsi que quelques recettes d'herboristerie. Les artisans locaux prépareront leurs spécialités avec le

meilleur d'eux-mêmes. Il nous fera un grand plaisir de vous accueillir et de vous conseiller sur vos besoins et achats.

Également disponible, des cours seront dispensés au courant de la lune afin d'instruire les meilleurs élèves. En effet, au Refuge des Archerois vous pouvez avoir la chance de rencontrer des maîtres en langage arcanique ainsi qu'en maîtrise magique du premier au cinquième cercle, en alchimie ainsi qu'en pouvoirs druidiques de premier au quatrième cercle.

Bien à vous et au plaisir mes amis.

Les Archerois d'Héodim

## Le théâtre fait son arrivée à Hyden



Bonjour chers concitoyens d'Hyden!  
Il me fait plaisir de vous inviter à venir voir la prochaine production spectaculaire des 1000 voyageurs, qui laisseront de côté les ombres pour vous présenter une prestation scénique d'une nature plus théâtrale. La prestation aura lieu un peu avant le bal masqué donné à Hyden. Ce qui permettra aux gens intéressés de s'y rendre en groupe. Plus de détails seront disponibles à l'auberge.

Cette pièce sera donnée en l'honneur des troupes qui patrouillent vaillamment les environs d'Hyden. D'ailleurs, j'invite la population qui souhaite remercier ses défenseurs à venir contribuer généreusement au fonds plus jamais de soldats assoiffés!

Merci à tous ceux qui au péril de leur vie, protègent la nôtre!