



Comité de l'Histoire – Créateur pour le Minecraft bélénois

Supérieur immédiat : Pascal Bureau (organisateur)

Le Minecraft bélénois est une plateforme flexible de type *sandbox* dans laquelle nous avons recréé le terrain physique des Terres de Bélénois. Plusieurs autres lieux du royaume de Bélénois y sont également créés ou en voie de création, et la plateforme sert au déroulement d'activités virtuelles incluant des aventures et pans de l'Histoire ne pouvant être vécues sur le terrain physique.

La tâche principale d'un créateur est d'être présent lors des réunions d'écriture pour ces histoires, ainsi que d'autres scénarios visant à divertir les joueurs. Les responsables de la plateforme ont besoin d'aide pour trouver des possibilités d'histoires et d'aventures à rendre disponibles pour des groupes de joueurs de 8 personnes ou moins. Les créations produites doivent bien sûr être en accord avec le *lore* existant et ne doivent pas empiéter sur l'Histoire vécue par les joueurs sur le terrain. Si l'intérêt y est, le rôle pourra inclure la création de tâches et missions pour les joueurs qui participeront aux événements principaux de grandeur nature estivaux.

Principales responsabilités :

- Être présent aux réunions de création.
- Créer de l'histoire sous forme d'aventures pour les joueurs.
- Vérifier si les créations sont en accord avec le *lore* existant de Bélénois.
- Être présent lors des événements Minecraft serait un avantage non négligeable.

Exigences et qualités requises :

- Avoir une bonne dose de créativité et d'ingéniosité.
- Connaître les bases du système de jeu bélénois.
- Connaître les bases du système de jeu Minecraft est un atout, mais celles-ci pourront vous être expliquées.
- Avoir environ 2 heures de disponibilité par semaine.

Note : Le genre masculin est utilisé comme générique, dans le seul but de ne pas alourdir le texte