

Conseil des règles - Réviseur

Supérieur immédiat : Charles du Tremblay (organisateur)

Le but du Conseil des règles est de créer un forum entre l'Organisation des Terres de Bélénos et ses joueurs permettant à ces derniers de fournir conseils, commentaires et suggestions concernant les règles de jeu utilisés à Bélénos. Dans le contexte de la réédition du Livre des règles, les organisateurs responsables de mettre à jour les règles de jeu dans leur nouveau format ont besoin de réviseurs externes pour s'assurer de la qualité du résultat. En second lieu, les réviseurs intéressés pourront également aider l'Organisation à trouver les pièges et autres manques dans cette nouvelle écriture, évitant ainsi à l'équipe d'avoir à faire des ajustements et/ou à produire des erratas lors de la prochaine saison de jeu.

Principales responsabilités :

- Participer aux rencontres prévues pour la révision des règles.
- Lire les documents décrivant les règles de jeu fournis par l'Organisation.
- Analyser les manques et oublis dans les textes.
- Corriger les fautes.
- Proposer de meilleurs formats et mises en page lorsque jugé nécessaire.
- Déposer une copie du résultat produit sur un emplacement Google Drive indiqué.

Exigences et qualités requises :

- Bonne maîtrise du français.
- Capacité à utiliser les formats et la mise en page de Microsoft Word.
- Capacité de travailler en équipe et d'accepter que ses idées ne soient pas retenues. Ce point est particulièrement important pour ceux qui souhaitent faire des suggestions au niveau des règles.
- Capacité de travailler à distance, via Facebook, Discord ou Teams.
- Faire preuve d'autonomie et de proactivité dans son travail.
- Communiquer ses empêchements et autres bloquants dans un délai raisonnable.
- Aucune connaissance des règles actuelles n'est requise. La première tâche de ce poste est la correction et la mise en page. Connaître ou savoir analyser les règles est un atout facultatif.

Note : Le genre masculin est utilisé comme générique, dans le seul but de ne pas alourdir le texte